

プ ロ グ ラ ミ ソ ング

ちょ きん ばこ
貯 金 箱



いえ
家

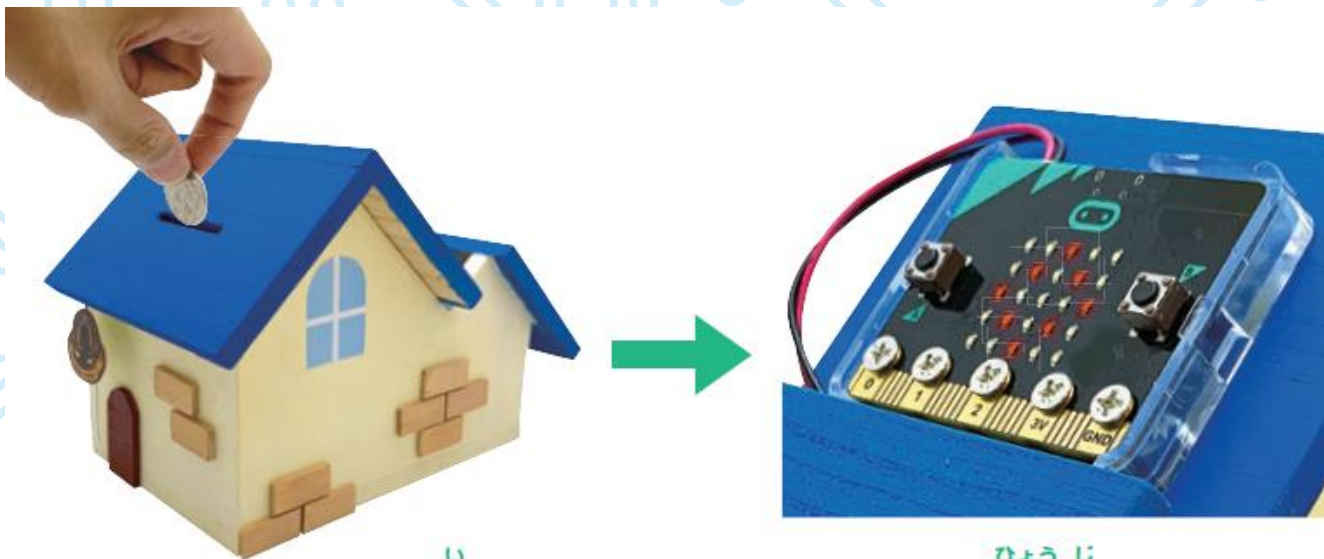


プロ
スタ
キッズ

いえ
家

プ ロ グ ラ ミ ン グ

かんせい ちよきんばこ い ひょうじ
完成した貯金箱を、コインを入れるとイラストを表示するようにします



い ひょうじ
コインを入れたときにイラストを表示

マイクロビットをプログラムしてみよう



マイクロビットに^{めいれい}命令することを「プログラム」するといいます。

プログラムはパソコンで^{おこな}行います。

インターネットにつながっているパソコンで、ブラウザを^た立ち^あ上げて

けん さく
検 索

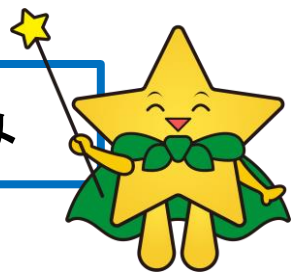


<https://makecode.microbit.org/>

に^{せつぞく}接続します。

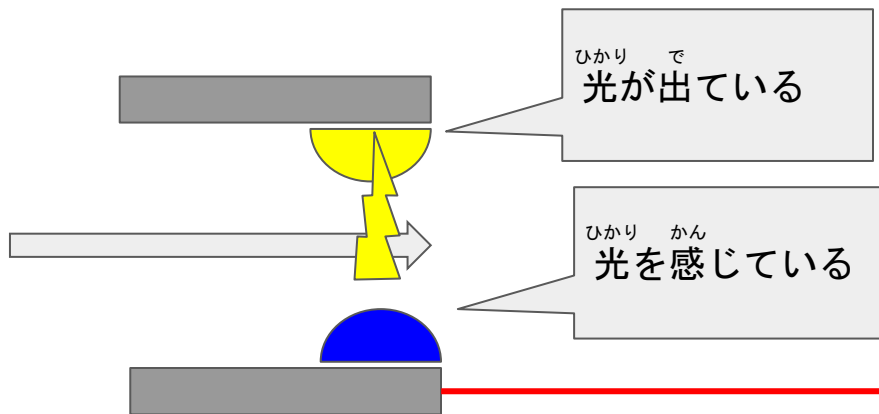
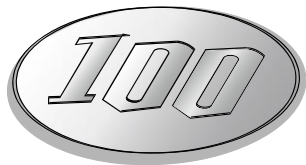
(ブラウザはChrome  Edge   など^{あた}ら^{つか}新しいものを使ってください。
Internet Explorerは使え^{つか}ません。)

フォトインタラプターのしくみ



この貯金箱は、コインが投入されたかどうかをフォトインタラプターという部品で調べています。

コインがフォトインタラプターの中を通るとき、光をさえぎって、通ったことをマイクロビットに教えています。



コインを入れてLEDに文字を表示しよう

このプログラムでは、この2つは使わ^{つか}ないので、ツールボックスに^{もど}戻してよいです。

コインを入れてLEDに文字を表示しよう

検索...

- 基本
- 入力
- 音楽
- LED
- 無線
- ループ
- 論理
- 変数
- 計算
- 高度なブロック

端子 P0 がタッチされたとき

くりかえし 2 回

LED画面に表示

LED画面に表示

表示を消す

Microsoft

基本から「LED画面に表示」と「表示を消す」、
「入力」から「P0がタッチされたとき」、
「ループ」から「くりかえし」をドラッグして、図のように組み立てます。

シミュレーターで確かめよう^{たし}

シミュレーターのP0をクリックして、^{たし}確かめてみよう。

ダウンロード

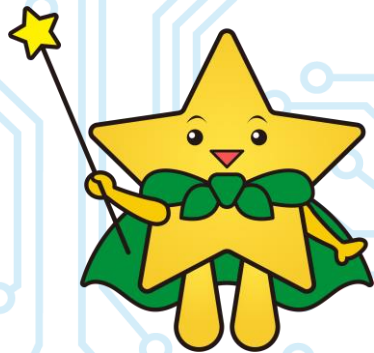
3-家

マイクロビットにプログラムを書きこもう

シミュレーターでうまくいったら、実際にマイクロビットに命令してみよう。
(くわしくは「micro:bitで遊ぼう(基礎編)」を読みましよう。)



もっとチャレンジしてみよう！



「^{ほうい}方位を^{しら}調べてみよう」
「^{くら}暗くなったら^あ明かりをつけよう」

^{せつめいしょ}の説明書を読んで、^よプログラムを^{つく}作ってみよう！